Полуорки

Полуорки рождаются от орков и людей либо естественным путем, либо генетической модификацией. Самая большая популяция полуорков в мирах Соглашения находится на Апостэ, где дроу сделали их гражданами второго сорта. Однако бесчисленные полуорки живут за пределами этого мира, либо сбежав от дроу, либо вообще никогда не будучи частью их тиранической системы. Этих полуорков можно встретить на самых разных должностях, они демонстрируют множество талантов.

Альтернативные расовые модификаторы

Дроу Апостэ обучают своих «опекаемых» полуорков логистике и разведке. Вместо модификаторов характеристик полуорков, описанных в Основной книге правил, эти полуорки получают +2 интеллекта, +2 мудрости и -2 харизмы.

Альтернативные расовые особенности

У большинства полуорков в мирах Соглашения есть родители-полуорки, но разные родословные могут давать разные особенности. Многие полуорки используют технологии, магию или их комбинации для модификации себя или своего потомства, что дает необычные результаты.

Лёгкость брони

Полуорков Апостэ учат носить доспехи ещё в раннем возрасте. Они уменьшают штраф к ловкости любой брони, которую они носят, на 1 и штраф к скорости на 5 футов. Это заменяет расовую особенность "Орочья свирепость".

Профессионализм

На Апостэ дроу обучают полуорков определённым профессиям, чтобы они выполняли её на протяжении всей своей жизни. Такие полуорки получают Профессию как классовый навык. Кроме того, эти полуорки получают 1 дополнительный пункт навыка за уровень, но этот пункт необходимо вложить в навык Профессии. Это заменяет расовую особенность "Устрашающий вид".

Стальнокожий

У некоторых полуорков из-за многих лет проведённых в суровых условиях, экстремальных тренировках или в результате модификации тела, кожа становится очень грубой и крепкой. Они получают СУ 1/-. На 10-м уровне персонажа это увеличивается до СУ 2/-. Это СУ складывается с еще одной СУ. Это заменяет расовую особенность "Орочья свирепость".

Черты

Следующие черты наиболее распространены среди полуорков.

Выживший

Вы умеете выживать в дикой природе
•Требования: расовая особенность "Самодостаточность".
•Преимущества: когда вы пытаетесь пройти проверку Выживания, для Самообеспечения, вы можете перемещаться с полной скоростью. Если вам удастся пройти проверку, вы сможете обеспечить едой и водой на пять существ больше, чем обычно.

Ужасающее присутствие (боевая)

Ваше присутствие порождает страх.
•Требования: расовая особенность "Устрашающий вид"
•Преимущества: Когда вы преуспеваете в проверке Запугивания для деморализации врага, ее продолжительность на 1d4 раунда больше, чем обычно.